

**NIBS - Nave de Inovação Bahia Sustentável**  
**Edital: Hackathon da Cidadania 2018**

Vigência: 11 a 12 de Maio de 2018

Local: Centro de Convenções de Ilhéus

*Quer tornar o mundo um lugar melhor? Se sente bem ajudando as pessoas? Esse é o momento certo para dar o primeiro passo! Pense em algum problema que afeta você e/ou demais pessoas da sociedade e use o hackaton para desenvolver a solução para ele! A única restrição é que o problema deve atacar um dos tópicos abaixo.*

## **1. Evento**

1.1. Durante a NIBS - Nave de Inovação Bahia Sustentável, os participantes serão desafiados a desenvolver projetos relacionados a Cidadania e dados abertos através de um Hackathon, em um curto período de tempo.

1.2. O Hackathon da Cidadania 2018 é um evento, de participação voluntária, com a intenção de promover a inovação na participação cidadã, dados abertos e políticas públicas e ajudar a quebrar barreiras burocráticas, com foco na experiência do cidadão.

1.3. O Hackathon da Cidadania 2018 consiste em uma “maratona” voltada à busca por soluções a desafios apresentados aos participantes, reunindo mentes ansiosas para trabalhar em equipe, por horas, dentro de um ambiente descolado e produtivo. Todos serão convidados a desafiar paradigmas, pensar fora da caixa e curtir bons momentos.

1.4. Hackathon pode ser definido como uma maratona de programação, um período de esforço concentrado em que programadores, designers, pesquisadores e outros interessados se dedicam ao desenvolvimento de softwares, aplicativos e outros tipos de soluções.

### **1.5. Se você está interessado(a) em participar:**

- (i) inscreva-se pelo formulário descrito no capítulo 4;
- (ii) tenha uma ideia que satisfaça os requisitos do capítulo 3;
- (iii) forme uma equipe durante o primeiro dia do evento;
- (iv) aguarde por mais informações que serão divulgadas na palestra de abertura do Hackathon.

## **2. Público elegível**

2.1. Esta campanha se estende a todos que acham que podem contribuir com o desenvolvimento de uma solução a um dos desafios propostos, desde que sejam maiores de 18 (dezoito) anos de idade ou menores de idade acompanhados ou autorizados pelos pais ou cuidadores responsáveis.

2.2. Diversos tipos de perfis serão bem vindos, tais como, universitários, desenvolvedores, analistas de sistemas, analistas de banco de dados, designers de UX, analistas de negócios, mas não se limitando a esses perfis.

2.3. O importante é ter a mente aberta e criativa, porém sem perder o foco na execução, pois há um prazo para o desenvolvimento da solução.

2.4. Não serão permitidas inscrições de pessoas que trabalhem ou prestem serviços à organização do evento NIBS 2018.

### **3. Temas**

3.1. As equipes devem desenvolver um projeto que se encaixe em um dos temas:

3.1.1. Blockchain: hack the bank!

Soluções para transações bancárias ou pagamentos utilizando a tecnologia blockchain.

3.1.2. Blockchain: hack the status quo!

Soluções para inclusão social, representatividade ou empoderamento de minorias ou grupos vulneráveis utilizando a tecnologia blockchain.

3.1.3. Hack the democracy!

Soluções para melhoria dos mecanismos de participação cidadã, transparência ou monitoramento cidadão de políticas públicas.

3.1.4. Hack the Cacau!

Soluções para melhoria dos mecanismos de produção, beneficiamento, escoamento, comercialização do cacau e da cadeia produtiva do chocolate.

3.1.5 Turismo na Região cacaeira

Nos últimos anos o turismo tem ganhado cada vez mais força tornando-se um dos pilares da economia regional. Apesar disso, segundo pesquisa feita pela EMBRATUR em 2016, apesar da Bahia ser um dos estados brasileiros que mais atrai turistas, a Costa do Cacau não aparece como principal destino de turistas no Brasil.

Qual solução tecnológica e inovadora você pode propor para ajudar na solução a essa questão?

### **4. Inscrições**

4.1. Cada participante deve se inscrever individualmente no formulário de inscrição pelo link:

<http://casilhero.com/io17/>

4.2. As equipes serão definidas no dia 11 de Maio até às 12h. Cada equipe deve eleger um líder para inscrever seu grupo. A inscrição será feita mediante apresentação de uma lista dos integrantes da equipe diretamente para organização do hackathon no local.

4.3. As equipes precisam ter até 3 integrantes

4.4. O líder da equipe deverá oficializar a inscrição da equipe até as 8 horas do dia 12/05/2018, enviando um email para [gabrielsica@gmail.com](mailto:gabrielsica@gmail.com) e [talita@m21.com.br](mailto:talita@m21.com.br)

## **5. Submissão Final dos Projetos**

5.1. O código fonte do projeto deve estar em um repositório público do GitHub, com a devida documentação para que os jurados possam executá-lo e avaliá-lo.

5.2. Os links do projetos no Github deverão ser entregues pelo líder da equipe até as 8h horas do dia 12 de Maio de 2018, enviando um email para [gabrielsica@gmail.com](mailto:gabrielsica@gmail.com)

5.3. Projetos enviados depois do prazo serão automaticamente desclassificados.

## **6. Seleção da melhor solução e premiação**

6.1 Após a entrega das soluções, será dado início o processo de apresentação das soluções de cada equipe, no palco principal. Tendo cada apresentação um limite de 5 minutos de duração para exposição e 5 minutos de perguntas por parte do comitê avaliador.

6.2 As soluções serão analisadas pelo júri técnico, que divulgará os vencedores.

6.3. A apresentação dos projetos iniciará por volta das 11 horas do dia 12 de Maio de 2018. Este horário poderá ser antecipado ou adiado em função da programação do evento.

6.4. A ordem de apresentação dos projetos será definida pela organização do evento por meio de sorteio.

6.5. A apresentação de cada projeto terá duração máxima de 5 minutos.

6.6. A apresentação precisa conter, pelo menos:

- a. O Problema
- b. A Solução
- c. Impacto Social e Econômico Esperado

6.7. Pelo menos um integrante da equipe precisa estar presente para fazer a apresentação.

## **7. Os critérios de seleção da melhor ideia serão:**

### **7.1. ALINHAMENTO AO DESAFIO**

O quanto a solução atende o desafio e os tópicos propostos?

### **7.2. INOVAÇÃO**

O quanto a solução é nova e se diferencia do que há hoje na atualidade?

### 7.3. IMPACTO SOCIAL E ECONÔMICO

Quantos cidadãos serão impactados pela solução? Como se dará esse benefício?

### 7.4. DESIGN E USABILIDADE

O quanto a solução possui interfaces intuitivas e provê uma boa usabilidade ao usuário?

## **8. Resultados**

8.1. O resultado do Hackathon será anunciado durante a cerimônia de encerramento do evento NIBS 2018, a partir das 11h. Este horário poderá ser antecipado ou adiado em função da programação do evento.

## **9. Cláusula de Reserva**

9.1. A organização do NIBS 2018 reserva-se o direito de resolver os casos omissos e as situações não previstas no presente Edital.